

STUURLIEDENINSTRUCTIE
SPAARNE LENTERACE

2 KM VOOR JUNIOREN

Geen Stuurliedenvergadering



2

Let op: er is **geen** stuurliedenvergadering.

De stuurman/-vrouw en tenminste één van de roeiers voor ongestuurde nummers worden geacht deze stuurliedeninstructie doorgenomen te hebben.

Opriggeren (1)



3

Omwille van het bereikbaar houden van de vlotten en om de wachttijden hiervoor zo kort mogelijk te houden, is:

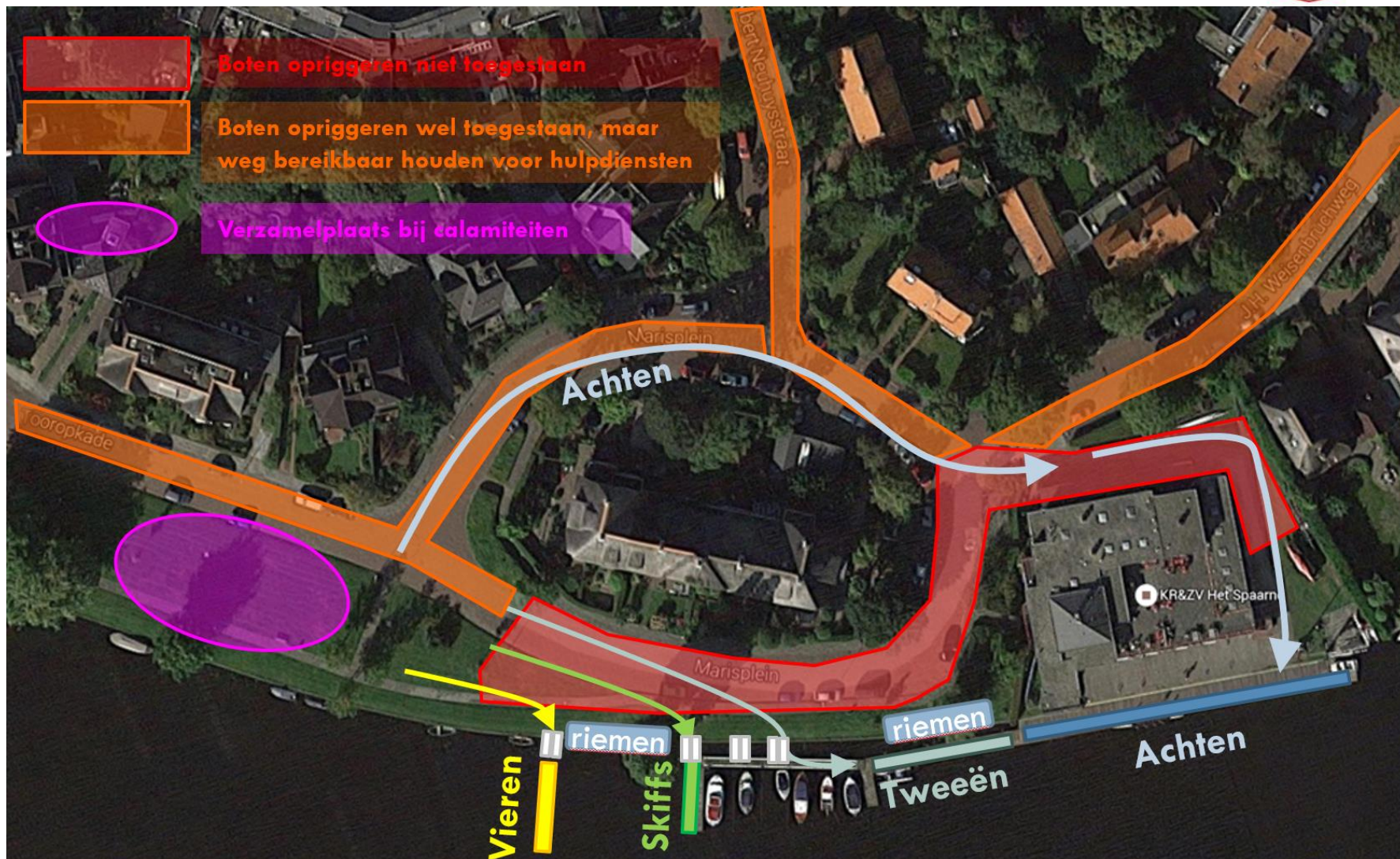
- het niet toegestaan om botenwagens te parkeren en boten op te riggeren in de **rode zone**,
- bovenstaande wel toegestaan in de **oranje zone** maar dient er genoeg ruimte beschikbaar te zijn voor hulpdiensten om te passeren.

Zie ook volgende sheet

Opriggeren (2)



4



Vlotten (1)



5

Alle bootnummers hebben over het algemeen hun eigen vlotten:

□ **Skiffs:**

- maken voornamelijk gebruik van het haakse vlot nabij de sloepen.
- indien wachttijden te lang oplopen, kunnen ze ook gebruik maken van het lange clubhuis vlot.

□ **Tweeën:**

- maken voornamelijk gebruik van het begin van het lange clubhuis vlot.
- Indien wachttijden te lang oplopen, kunnen ze ook gebruik maken van skiffvlot.

LET OP: volg de aanwijzingen van de vlothonden.

Afhankelijk van de drukte van dat moment kunnen we hiervan afwijken!

Vlotten (2)



6

Alle bootnummers hebben over het algemeen hun eigen vlotten:

□ **Vieren:**

- maken voornamelijk gebruik van het tijdelijke vlot het meest nabij het botenterrein
- indien wachttijden te lang oplopen, kunnen ze ook gebruik maken van het lange clubhuis vlot.

LET OP: volg de aanwijzingen van de vlothonden.

Afhankelijk van de drukte van dat moment kunnen we hiervan afwijken!

Vlotten (3)



7

- Breng eerst uw riemen naar het verzamelpunt
- Houd er rekening mee dat de boot naar een ander vlot geleid kan worden
- Bekijk eerst hoe u gaat lopen voordat u op pad gaat met de boot (soms is het handiger achterom de huizen te lopen).
- Volg de aanwijzingen van de vlothonden.
- Instrueer de riemendragers welke riemen van uw ploeg zijn zodat zij de riemen direct aan kunnen geven.
- Als de boot eenmaal in het water ligt, vertrek zo spoedig mogelijk (stel af op het water).

Oproeischema (1)



8

- Uiterlijk **30 minuten** voor de start van het blok : **wegvaren van het vlot** (de vlotten sluiten dan namelijk).
- Uiterlijk **15 minuten** voor de start van het blok: **Schouwbroekerbrug** passeren.
- Uiterlijk **5 minuten** voor de start van het blok: **Startlijn** passeren.
- Ploegen die hier niet aan voldoen worden **uitgesloten!**

Oproeischema (2)



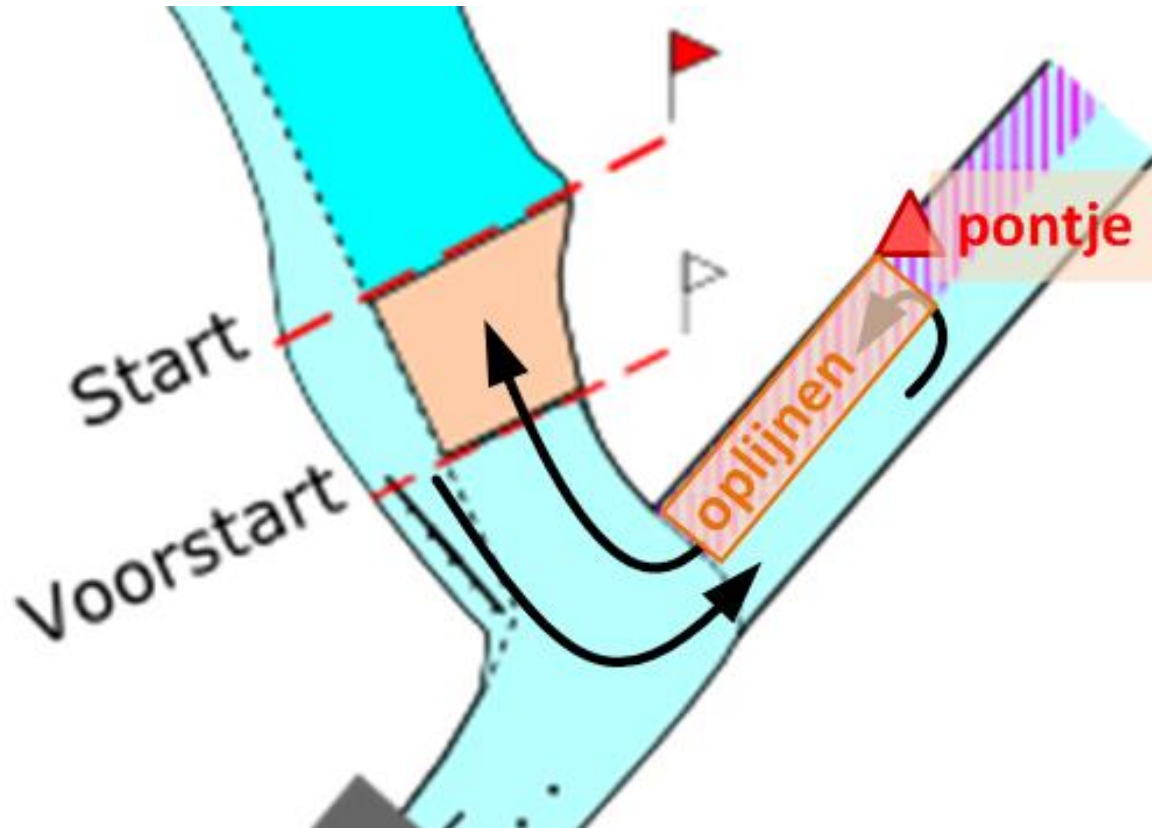
9

- Genoemde tijden zijn ‘uiterlijke tijden’.
U wordt aangeraden eerder te water te gaan.
Uw ploeg is niet de enige die te water gaat en de vlotcapaciteit is beperkt.
Onze ervaring is dat het een zeker een half uur duurt om alle ploegen te water te laten gaan.
- Boten worden gecontroleerd op hielstrings en boegbal! Bedenk dat je daardoor extra tijd kwijt kan zijn.

Oplijnen (1)



10



Oplijnen (2)



11

- Zodra je bij de Ringvaart aankomt, sla je linksaf/bakboord (en dus niet rechtsaf onder de brug door).
- Je vaart aan stuurboordwal door totdat je bij de eerste woonboot aan bakboord komt. Nog voor die woonboot maar je rond. Nu kun je gaan oplijnen, wederom aan stuurboordwal. Lage nummers starten eerst.
- Zorg er voor dat je de aanwezige veerpont niet belemmert in haar bezigheden.
- Nadat de laatste oproeiende ploegen voor de 4,5 km zijn gepasseerd, word je opgeroepen om richting voorstart te begeven.

De start



12

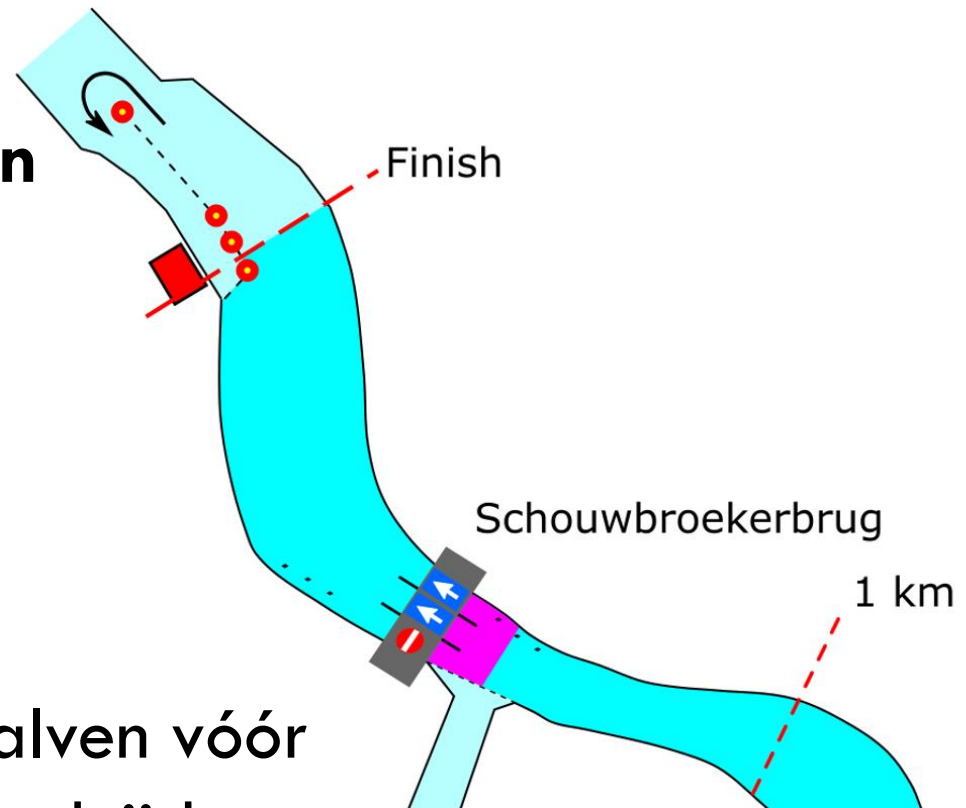
- Er wordt gestart met 15 tot 20 seconden tijdverschil tussen de boten.
- Lage nummers starten eerst.
- De voorstart is 100 m voor de start.
- Volg de aanwijzingen van de voorstarter op.

Schouwbroekerbrug (1)



13

- Het **bakboordbruggat** is niet toegestaan.
- U kunt het **midden- en stuurboordbruggat** gebruiken. Het stuurboordgat is iets lastiger in te sturen.
- Pas op voor de dukdalven vóór de brug aan stuurboordzijde.



Schouwbroekerbrug (2)



14

- Er geldt een inhaalverbod vanaf 100 m voor de brug (roze zone) voor hetzelfde bruggat. Deze zone begint vanaf de laatste dukdalf aan stuurboordzijde (gemarkeerd met een gele boei).
- De eerste ploeg die de roze zone betreedt (met de boegbal) heeft het recht van eerste doorvaart. Het maakt niet uit of deze eerste ploeg de opgelopen of oplopende ploeg is. Lig deze ploeg
 - stuurboord van de andere ploeg, dan moet zij het stuurboord bruggat kiezen
 - bakboord van de andere ploeg, dan moet zij het midden bruggat kiezen

Schouwbroekerbrug (3)



15

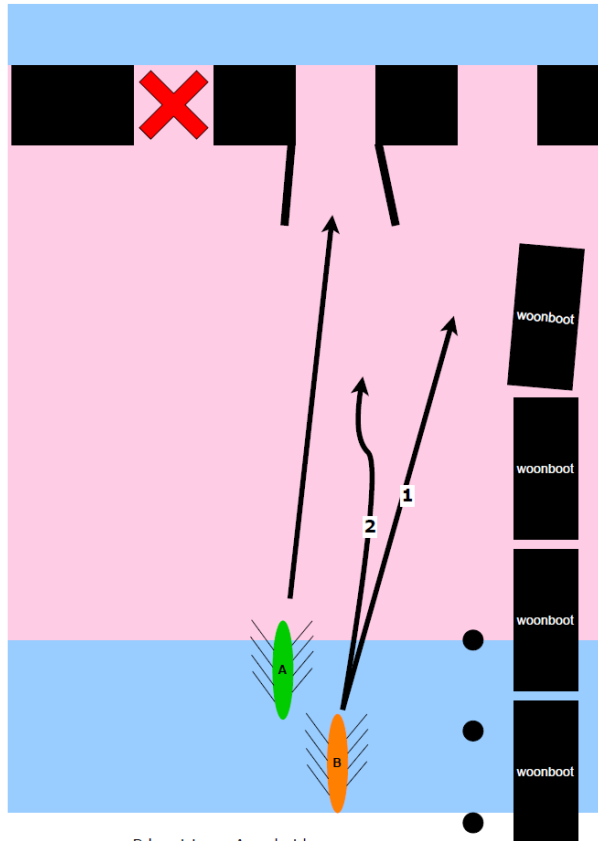
- Het is de andere ploeg toegestaan :
 - ▣ het andere bruggat te nemen en de voorliggende ploeg te passeren.
 - ▣ hetzelfde bruggat te kiezen als de eerste ploeg. Maar zij moet dan achter deze ploeg blijven en mag die niet hinderen.
- Bij meerdere ploegen wordt de voorrangsvolgorde bepaald door de volgorde van binnenkomst in de roze zone. Alle ploegen worden wel geacht het bruggat te nemen dat het meest voor hand meest hand ligt.

Schouwbroekerbrug (4)



16

Schouwbroekerbrug -
Situatie 1

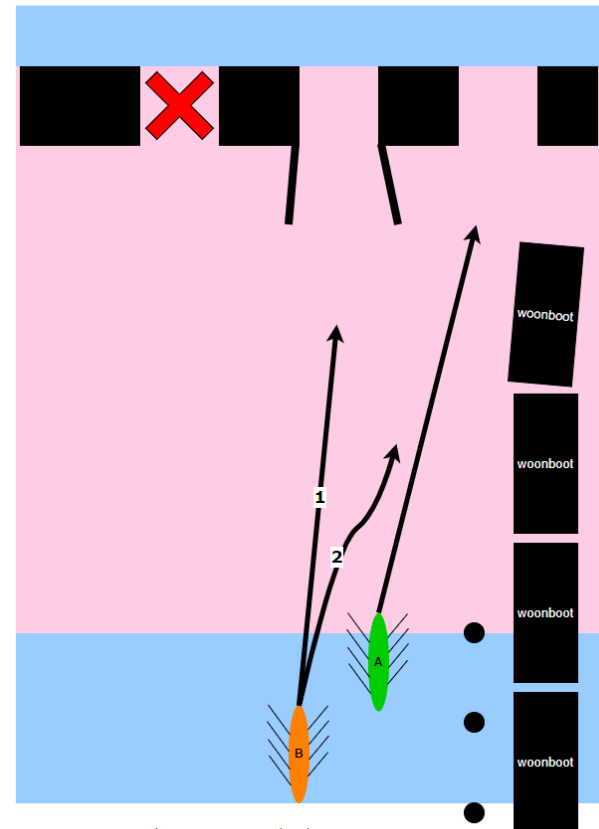


B loopt in op A en beiden naderen de Schouwbroekerbrug. A is al met zijn puntje in de roze zone gekomen waar het inhaalverbod geldt.

A vaart aan bakboordkant en moet door het middenbruggat.

- B vaart aan stuurboordkant en kan kiezen:
1. B kiest het het stuurboordbruggat en mag A passeren.
 2. B kiest voor het middenbruggat, houdt in en blijft achter A.

Schouwbroekerbrug -
Situatie 2



B loopt in op A en beiden naderen de Schouwbroekerbrug. A is als eerste met zijn puntje in de roze zone gekomen waar het inhaalverbod geldt.

A vaart aan stuurboordkant en moet door het stuurboordbruggat.

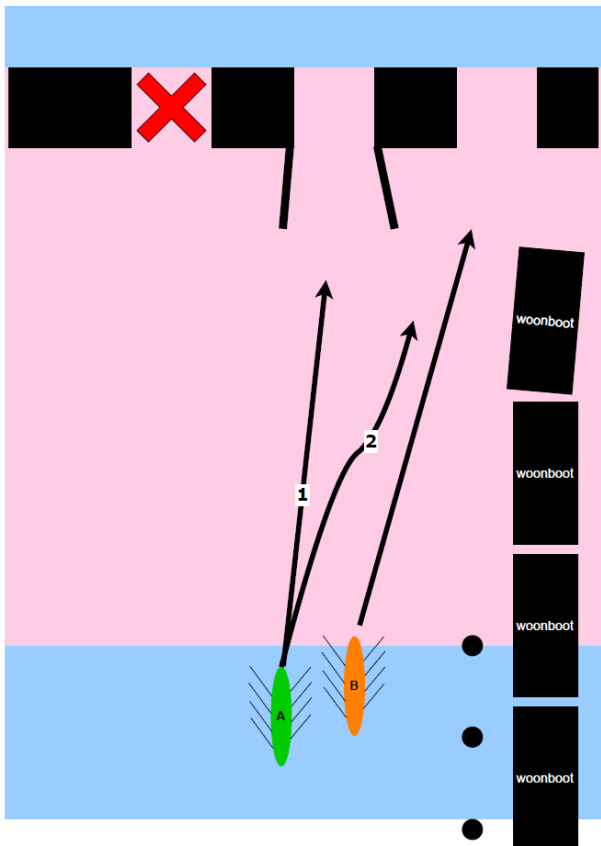
- B vaart aan bakboordkant en kan kiezen:
1. B kiest het het middenbruggat en mag A passeren.
 2. B kiest voor het stuurboordbruggat, houdt in en blijft achter A.

Schouwbroekerbrug (5)



17

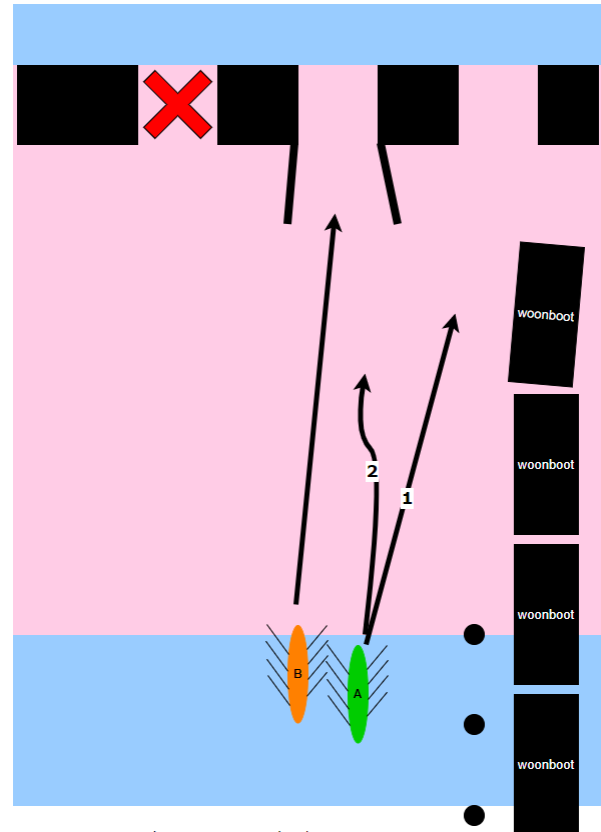
Schouwbroekerbrug -
Situatie 3



B loopt in op A en beiden naderen de Schouwbroekerbrug. B is als eerste met zijn puntje in de roze zone gekomen. A moet daardoor B actief laten passeren.

- B vaart aan stuurboord kant en moet door het stuurboordbruggat. A vaart aan bakboordkant en mag kiezen:
1. A vaart door middenbruggat.
 2. A vaart door het stuurboordbruggat, blijft achter B en hindert B niet.

Schouwbroekerbrug -
Situatie 4



B loopt in op A en beiden naderen de Schouwbroekerbrug. B is als eerste met zijn puntje in de roze zone gekomen. A moet daardoor B actief laten passeren.

- B vaart aan bakboord kant en moet door het middenbruggat. A vaart aan stuurboordkant en kan kiezen:
1. A vaart door het stuurboordbruggat
 2. A vaart door het middenbruggat, blijft achter B en hindert B niet.

Schouwbroekerbrug (6)



18

Bruggaten



BB



**Midden
(voorkeur)**



SB



Middengat



**Kijk uit
voor
dukdaif**

Overige parcours: inhalen (1)



19

Uitgezonderd de bruggaten (zie vorige sheets) zijn voor de rest van het parcours de KNRB reglementen voor kiellinie wedstrijden van toepassing. Dit zegt de KNRB over inhalen:

- De oplopende ploeg is vrij haar koers te kiezen.
- De opgelopen ploeg mag de oplopende ploeg niet hinderen en moet tijdig wijken zodat de oplopende ploeg daadwerkelijk vrij is haar koers te kiezen.

Overige parcours: inhalen (2)



20

- De oplopende ploeg mag haar voorrangrecht echter niet misbruiken door een opgelopen ploeg in een dusdanige positie te dwingen dat haar het roeien onmogelijk wordt gemaakt of anderszins de opgelopen ploeg in een gevaarlijke situatie te brengen.
- Veiligheid en sportiviteit geven bij zowel de opgelopen als de oplopende ploeg de doorslag bij de wijze waarop zij elkaar bejegenen in een situatie waarin opgelopen wordt.

Overige parcours: inhalen (3)



21

- De opgelopen ploeg dient in ieder geval te wijken voordat de voorsteven van de oplopende ploeg op gelijke hoogte is gekomen met de achtersteven van de opgelopen ploeg.
- Zie voor voorbeeldsituaties [deze site](#) van de KNRB

De finish en daarna



22

- Let op de kleine rode boeien in de laatste 100 meter voor de finish. Houdt deze boeien aan BB-zijde.
- De finish is gemarkeerd door grote gele boeien
- Na de finish vaart u door tot de keerboei, pas na toestemming van de kamprechters (bootje) kunt u aanleggen. Volg daarna de instructies van de vlothonden.
- Blijft u bij het aanleggen tussen de boeien en het vlot, u hindert anders de wedstrijd.
- Vergeet niet uw rugnummers in te leveren!

Protesten



23

- Wilt u een protest indienen, steek dan direct na het passeren van de finish uw hand op en meldt u bij het bootje met de kamprechter (Protestboot).
- Meldt u zich vervolgens binnen 1/2 uur na de finish van uw race bij de Hoofd van de Jury (achter het Secretariaat). Vul daar een protestformulier in.
- Tijdens het afhandelen van uw verzoek moet u bereikbaar blijven voor de jury. Dat kan door uw telefoonnummer te geven of door bij het secretariaat te blijven.

Toeschouwers



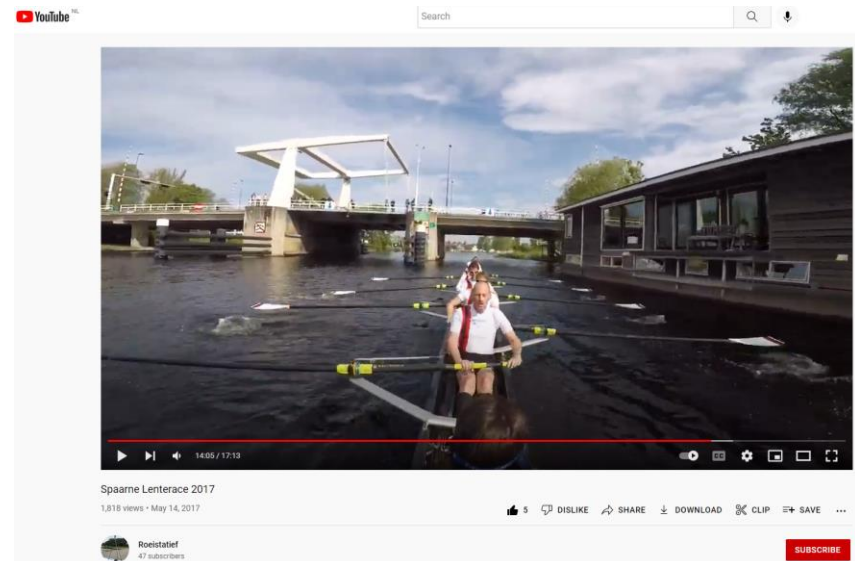
24

- Toeschouwers die wachten in het startgebied dienen zich op te houden in de berm, niet op de weg.

Tip

25

- Bekijk voor een volledige weergave van jullie wedstrijd (vanuit de stuurstoel) [dit filmpje](#) op YouTube van **Roeistatief**. Het filmpje begint op het moment waar het 2 km parcours start. De start is te herkennen aan de kleine rode boei aan bakboord.



Vragen?



26

Mochten u ondanks deze instructie toch nog vragen hebben, dan kunt u contact opnemen met de wedstrijdleiding via wedstrijdleiding@lenterace.nl. Vermeldt uw naam en telefoonnummer. Indien nodig wordt er telefonisch contact met u opgenomen.

Succes!!



27

Tot slot wensen we jullie veel succes met de wedstrijd.

Tot op de Lenterace!